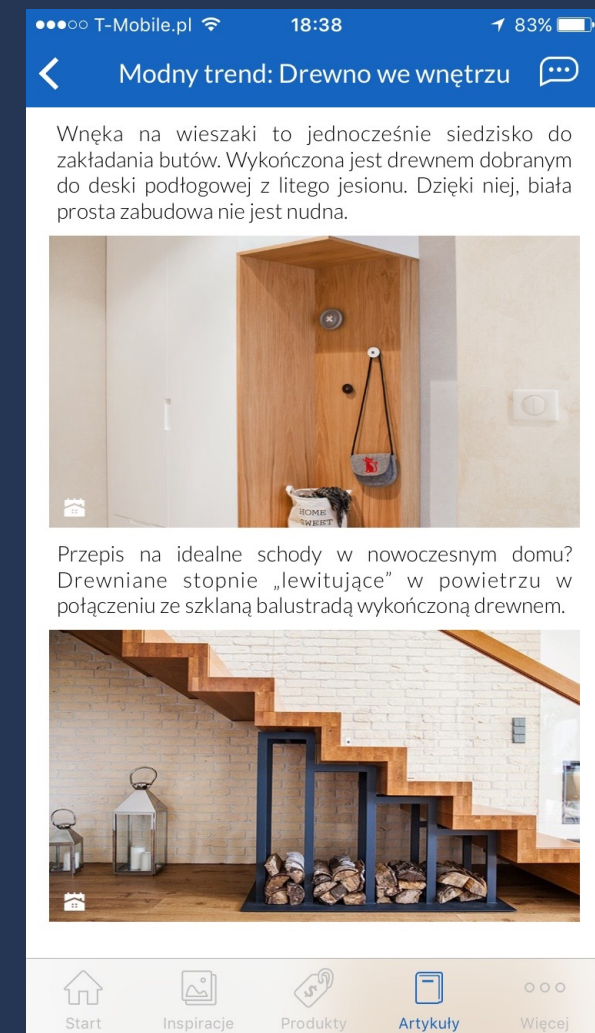
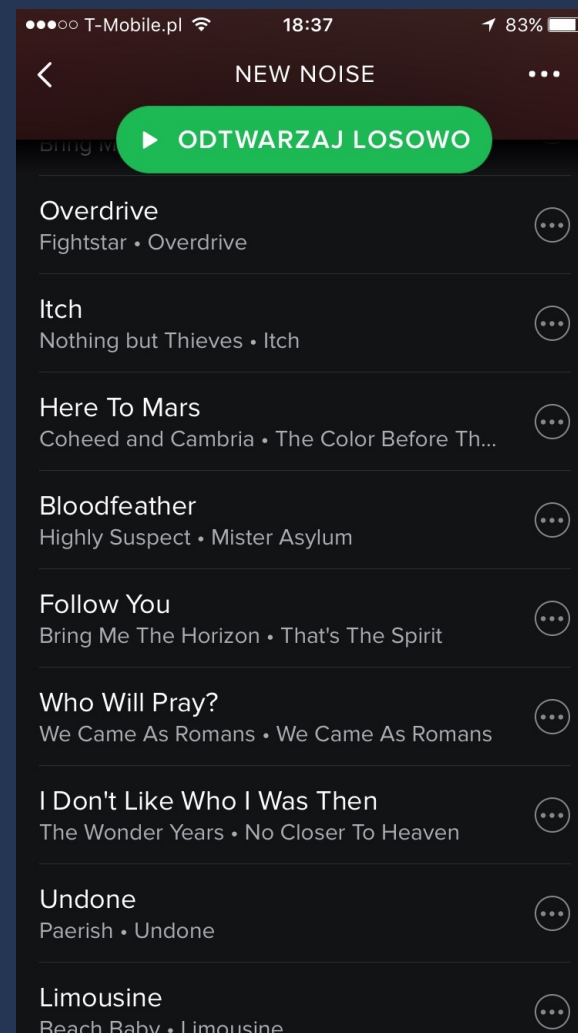
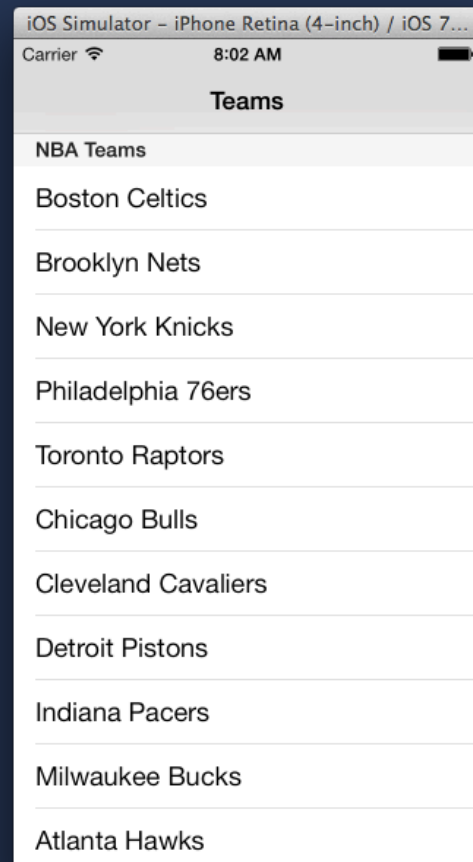


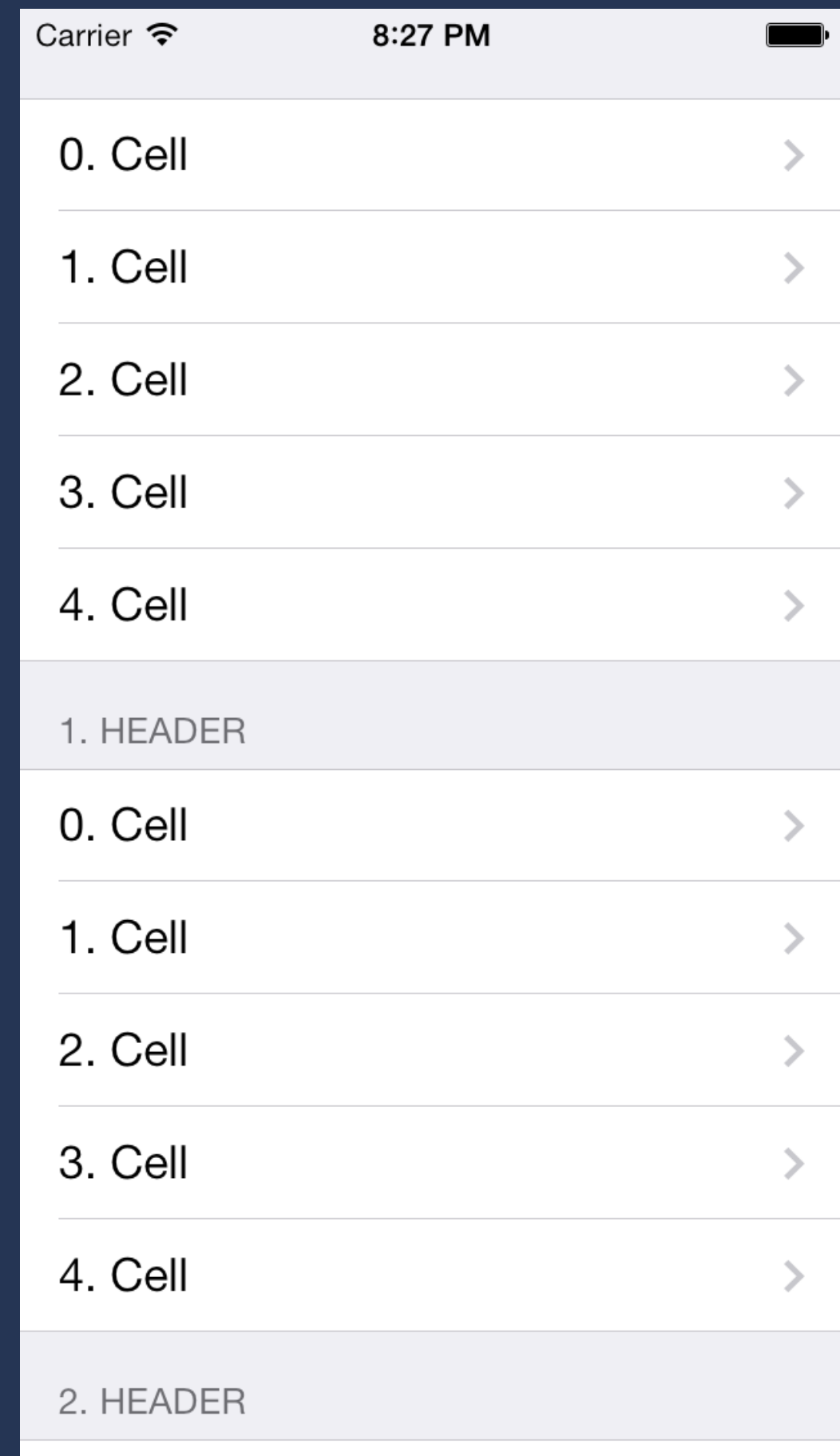
Podstawy tworzenia aplikacji w iOS cz.2

Jakub Warchoł
Junior iOS engineer @ Tooploox
jakub@tooploox.com

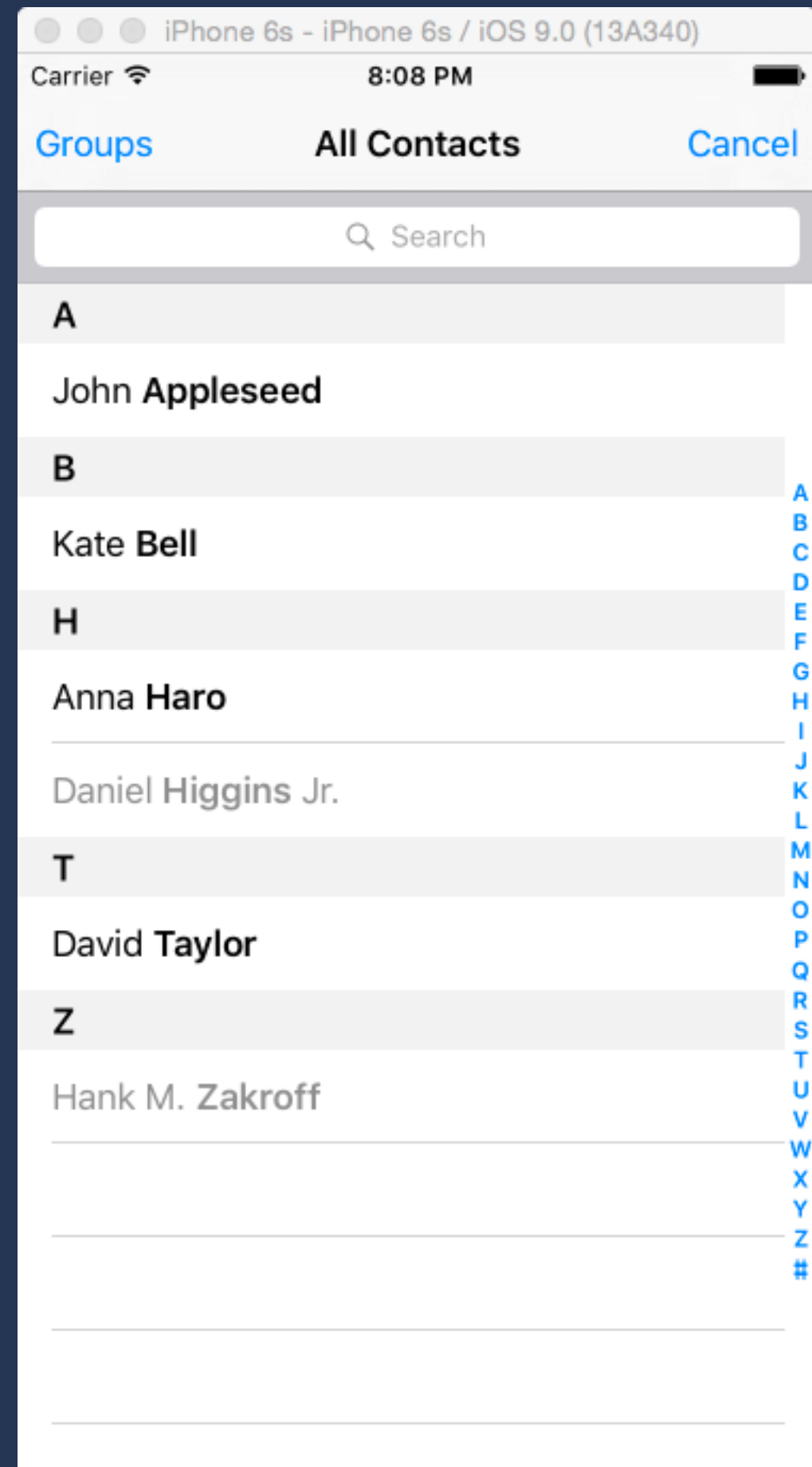
UITableReview



Sekcja i wiersz



Header i footer



Wiersze UITableView to UITableViewCell

Na przykład:

- Standardowe *"out of the box"*
- Tworzone w plikach xib
- Tworzone w Storyboardach jako Prototype Cell

Pozycja UITableViewCell to NSIndexPath

```
let indexPath = NSIndexPath(forRow: 3, inSection: 0)
```

```
indexPath.row
```

```
indexPath.section
```

Cell reuseability

```
let cell = tableView.dequeueReusableCellWithIdentifier("cellIdentifier", forIndexPath: indexPath)
```

**Jak wypełnić danymi i
skonfigurować UITableView?**

Protokół - definiuje nagłówki metod, właściwości i inne wymagania, które opisują jakąś funkcjonalność. Może być implementowany przez **class, struct i enum**, które podadzą właściwą implementację pól i funkcji zdefiniowanych przez niego

UITableViewDelegate
UITableViewDataSource

Przykładowe metody

```
func tableView(tableView: UITableView, heightForRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) -> CGFloat { }
```

```
func tableView(tableView: UITableView, didSelectRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) { }
```

```
func tableView(tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int { } (wymagana)
```

```
func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) -> UITableViewCell { } (wymagana)
```

Przykładowa implementacja

```
func numberOfSectionsInTableView(tableView: UITableView) -> Int {  
    return 1  
}
```

```
func tableView(tableView: UITableView, numberOfRowsInSection section: Int) -> Int {  
    return players.count  
}
```

```
func tableView(tableView: UITableView, cellForRowAtIndexPath indexPath: NSIndexPath) -> UITableViewCell {  
    let cell = tableView.dequeueReusableCellWithIdentifier("playerCell", forIndexPath: indexPath)  
  
    cell.textLabel?.text = players[indexPath.row].firstName  
  
    return cell  
}
```

DEMO!

Zadanie 1

1. Dodaj `UITableViewController` do pliku Storyboard
2. Stwórz klasę dla `UITableViewController`
3. Stwórz model `Person` mający pola `firstName`, `lastName`, `age`
4. Użyj standardowej `UITableViewCell` typu **subtitle**
5. Wypełnij `cell` danymi z modelu, `textLabel` powinien zawierać imię i nazwisko a `detailTextLabel` wiek

Zadanie 2 1/2

1. Wykonaj to samo zadanie tworząc własną celkę (Prototype Cell), dodaj do niej trzy UILabel osobno dla każdego pola modelu Person
2. Stwórz klasę dla UITableViewCell - PersonCell
3. Stwórz w niej IBOutlet'y dla UILabel w stworzonej Prototype Cell
4. Napisz funkcję `setupWithPerson(person: Person)`

Zadanie 2 2/2

1. Użyj `PersonCell` w `cellForRowAtIndexPath`
- 2*. Dodaj `button` w `PersonCell`, który po wciśnięciu wywoła delegata, metoda delegata będzie obsługiwana w klasie `UITableViewController` i będzie zmieniała jego `backgroundColor`

Przydatne linki

Dokumentacja Apple

- [UITableView](#)
- [UITableViewCell](#)
- [UITableViewDelegate](#)
- [UITableViewDataSource](#)

Tutoriale

- [Tutorial UITableViewController](#)

Zadanie domowe

Poczytać o:

- [Automatic Reference Counting](#)
- [UICollectionView](#)



T O O P L O O X